

פרופיל

מפתח Stack-Full חדשני ובעל מוטיבציה עצמית גבוהה, בעל ניסיון עשיר בתכנון ויישום ארכיטקטורות Web מודרניות, לרבות יישומי תלת-ממד (3D) אינטראקטיביים ופטרונות מבוססי בינה מלאכותית (AI). מיומן בשימוש בכלים טכנולוגיים מתקדמים כגון React Three Fiber, Supabase ו-Next.js, לבניית חוויות משתמש חלקות ומערכות צד-שרת (Backend) יעילות.

השכלה

בינה מלאכותית גנרטיבית מתקדמת וארכיטקטורות Web מודרניות

2024 - הווה

לימוד עצמי

מסע למידה עצמאי, אינטנסיבי ומתמשך, המתמקד בהתמקצעות ושליטה בטכנולוגיות החדשות ביותר בתחומי הבינה המלאכותית וארכיטקטורות צד-לקוח (Frontend) מודרניות.

- שילוב בינה מלאכותית (AI Integration):** כלי בינה מלאכותית גנרטיבית (Gemini, Claude Engineering), ארכיטקטורת סוכני בינה מלאכותית (AI Agents), הנדסת פקודות (Prompt Engineering).
- סביבות פיתוח מודרניות (Modern Frameworks):** React Three Fiber (R3F), Three.js, Next.js, Tailwind CSS, Supabase.

פיתוח Web Full Stack

2021 - 2022

ג'ון ברייס, תל אביב

תוכנית הכשרה מקיפה ופרקטית (on-Hands) המתמקדת בבניית יישומי Web מקצה לקצה (cycle-Full) וניהול מסדי נתונים מאפס.

- שפות תכנות (Languages):** Python, JavaScript, TypeScript, HTML5, CSS3.
- צד-לקוח וצד-שרת (Backend & Frontend):** React, Node.js, REST APIs, Flask, Django.
- מסדי נתונים (Databases):** PostgreSQL, MongoDB, MySQL.
- כלים (Tools):** Docker, Git/GitHub.

תעסוקה

מפתח Stack-Full ובינה מלאכותית (AI)

2024 - הווה

עצמאי (Employed-Self)

- ארכיטקטורת בינה מלאכותית אוטונומית:** הנדסתי ופיתחתי מערכת חכמה מסוג "מוח AI" (AI Brain) באמצעות Python והנדסת פקודות (Prompt Engineering) מתקדמת, לטובת ניהול (Orchestration) ופריסה של סוכני AI דינמיים המותאמים למטרות ייעודיות.
- פיתוח משחקי תלת-ממד (3D Game Development):** תכננתי ופיתחתי את "Nebula-1", משחק דפדפן אסטרטגיה ומדע בדיוני אינטראקטיבי בתלת-ממד, תוך שימוש ב-React Three Fiber (R3F), Next.js וטכנולוגיות Web מודרניות.
- פלטפורמות Stack-Full Web:** תכננתי ופרסתי (Deployed) ארכיטקטורת תיק עבודות עצמאית ומותאמת אישית (built-Custom), המבוססת על Next.js, Tailwind CSS ו-Supabase (PostgreSQL), עם אינטגרציה חלקה ל-Vercel.
- פיתוח מונחה בינה מלאכותית (Driven Development-AI):** האצתי משמעותית מחזורי פיתוח תוכנה מקצה לקצה (End-to-End) על ידי שילוב אקטיבי של כלי בינה מלאכותית גנרטיבית (Claude Code, Gemini) לצורך יצירת אבות-טיפוס (Prototyping) מהירה, פתרון תקלות (Debugging) מורכבות והטמעת פיצורים.

סגן מנהל סניף

2023 - 2024

וולט מרקט, רחובות

- ניהלתי את התפעול היומיומי והובלתי צוות דינמי לעמידה עקבית ביעדי מפתח עסקיים (KPIs) ואף חצייתם.
- ייעלתי תהליכי עבודה (Workflows) וניתחתי מדדים פיננסיים במטרה למקסם את רווחיות הסניף.
- שיפרתי את חוויות הלקוח באמצעות פתרון סוגיות שירות ותפעול מורכבות.

נציג תמיכה טכנית ושירות לקוחות

2021 - 2022

עיריית רחובות, רחובות

- סיפקתי תמיכה טכנית בקו ראשון (line-Front) ופתרון בעיות יעיל עבור תושבי העיר.
- ניהלתי היקפים גדולים של נתוני פניות (High volume inquiries) ועקבתי במדויק אחר תהליכי הפתרון שלהן באמצעות מערכות ה-CRM של העירייה.

פרטים אישיים

LinkedIn
linkedin.com/in/dorbztzGitHub
github.com/dorbztz

מיומנויות

פיתוח Full Stack

שילוב בינה מלאכותית

הובלת צוותים

הנדסת פקודות

שירות צבאי

רס"פ (רב סמל פלוגתי) - מנהל תפעול ולוגיסטיקה

צבא ההגנה לישראל (צה"ל)
2015 - 2017

- תפעול ומנהיגות:** ניהלתי את המערך הלוגיסטי והתפעול היומיומי של הפלוגה, תוך הובלה וניהול יעיל של צוותים להבטחת יעילות ארגונית מרבית.

- ניהול כוח אדם:** הובלתי את הטיפול בפרט וברווחת החיילים, תוך טיפוח סביבת עבודה צוותית תומכת, ממושמעת ובעלת מוטיבציה גבוהה.

ראש לשכה

צבא ההגנה לישראל (צה"ל)
2014 - 2015

- אדמיניסטרציה בכירה:** ניהלתי את הפעילות המקיפה של לשכת מפקד בכיר, תוך ניהול ותיאום לוחות זמנים מורכבים, ישיבות חוצות-ארגון ותקשורת אסטרטגית.

- ניהול מידע:** ניהלתי נתונים ומידע בסביבה דינמית ומרובת-ממשקים, תוך הבטחת ביצוע אדמיניסטרטיבי חלק וללא דופי.

שפות

עברית

אנגלית